KAMENNÁ ZEĎ



Kouzelník vyvolá ze země mohutnou zeď z mimořádně tvrdé žuly, která se stane téměř nepřekonatelnou překážkou pro každého, kdo se ocitne na její opačné straně.

Při sesílání se země zachvěje, ozve se hluboké dunění a z podloží začne vystupovat masivní kamenná stěna. Její povrch je drsný, nepravidelný a protkaný přirozenými žulovými strukturami. Během krátkého okamžiku se před kouzelníkem vztyčí pevná bariéra, která dokáže zcela přehradit cestu, úzký průsmyk, chodbu nebo vstup do jeskyně.

Kamenná zeď představuje účinnou ochranu před nepřátelskými útoky. **Nelze přes ni útočit zbraněmi na blízko, střílet ani sesílat kouzla.** Její mimořádná tvrdost navíc prakticky znemožňuje rychlé proražení běžnými prostředky. Dokonce i při soustavném rozbíjení krompáčem by její překonání mohlo zabrat přibližně čtyři hodiny.

V uzavřených prostorách, například v jeskyních nebo budovách, se výška zdi přizpůsobí stropu, pokud je nižší než maximální výška kouzla.

Kouzlo nezpůsobuje přímé zranění. Jeho skutečná síla spočívá v ovládnutí prostoru, přerušení nepřátelského útoku a vytvoření pevné obranné překážky. Zkušený kouzelník tak může jediným zaklínadlem oddělit pronásledovatele, uzavřít přístupovou cestu nebo poskytnout svým druhům čas k ústupu.

Taktické využití

Kamenná zeď patří mezi mimořádně účinná obranná kouzla. Umožňuje zastavit postup početnějšího nepřítele, rozdělit bojiště nebo uzavřít strategicky důležitý průchod.

Její největší předností není ničivá síla, ale schopnost **během jediného okamžiku zásadně změnit průběh boje**.

Tam, kde ještě před chvílí vedla volná cesta, stojí nyní neprostupná žulová hradba.

Ukázka ze hry – Poslední překvapení elfů

Mohutné hradby elfí pevnosti Aelthar odolávaly orkskému obléhání již sedmý den. Orkové však přitáhli obrovský katapult, jehož kamenné střely dokázaly rozdrtit i nejsilnější opevnění. „PAL!“ zařval orkský velitel a obrovský balvan se vznesl k obloze. **KRRRRAAACH!** *Mohutný náraz rozmetal část hradby poblíž hlavní brány a vytvořil téměř desetimetrový průlom. Z tisíců orkských hrdel se ozval vítězný řev. „VPŘED! VŠECHNY JE POBIJTE!“ Stovky orků se s napřaženými sekerami rozběhly přímo k průlomu. Elfí obránci se zoufale semkli do poslední obranné linie, ale pod náporem nepřátel začali ustupovat. Za jejich zády čekaly stovky bezbranných obyvatel pevnosti, jejichž osud nyní visel na vlásku.*

PÍSEČNÝ ČERV



Kouzelník promění zem pod nohama jediné oběti v písek. Z písku rychle vyleze tlustý masožravý červ, který oběť uchopí, ovine a znehybní. Červ oběť požírá a zraňuje po dobu nejvýše pěti kol. Oběť se nemůže běžně bránit; do obrany se jí započítává pouze ŠTĚSTÍ.

Písečný červ je magická bytost podřízená vůli svého vyvolávače. Pokud kouzelník během působení zaklínadla zemře, magické pouto se okamžitě přeruší. Červ získá svobodnou vůli, uvolní svou kořist a stáhne se zpět do písku. Kouzlo tím končí.

• Vyproštění vlastní silou: pouze bytost se SÍLOU alespoň 10. Při SÍLE 9 a méně se vlastní silou vyprostit nelze. Bez hodu kostkou či nahrazení ŠTĚSTÍM.

Ukázka ze hry – Velikost není všechno

V rozlehlé horské soutěsce stojí trpasličí kouzelník proti poloobrovi, který převyšuje i ty nejvyšší válečníky jeho rodu. Obr svírá obrovský železný kyj a s pobaveným výrazem si prohlíží drobnou postavu před sebou.

„Tohle mi poslali trpaslíci? Vždyť jsi sotva větší než moje bota!“

Trpaslík si pomalu upraví vousy.

„A ty jsi zase tak velký, že tě nejspíš slyší přicházet i mrtví.“

Poloobr se rozchechtá. Pak zvedne kyj.

„Rozmáčknu tě jako brouka!“

„Možná,“ odpoví trpaslík klidně. „Ale nejdřív bych ti rád někoho představil.“

Poloobr se zarazí.

„Koho?“

Trpaslík udeří holí o kamenitou zem.

„PÍSEČNÝ ČERV!“

Pod poloobrovýma nohama se skála náhle rozpadne v jemný písek. Obr zavrávorá, když se země pod ním začne propadat.

Z hlubin se ozve hluboké, vlhké zadunění.

Vzápětí z písku vyrazí mohutné slizké tělo. Obrovský červ se vymrští vzhůru, ovine se kolem poloobrových nohou a prudkým škubnutím ho strhne na kolena.

Poloobr zařve a pokusí se červa odtrhnout. Jeho svaly se napnou, ale obludné tělo se kolem něj sevře ještě pevněji. Zubatá tlama se rozevře a zakousne se mu do boku.

„ÁÁÁ! CO JE TO ZA BESTII?!“

Trpaslík si založí ruce na prsou.

„Můj malý pomocník. Má trochu větší apetit.“

Poloobr se svíjí, zatímco červ se kolem něj dál stahuje. Jeho železný kyj dopadne do písku.

„ODVOLEJ HO, TY ZAKRSLEJ PREVÍTE!“

Trpaslík pomalu přistoupí na bezpečnou vzdálenost a prohlédne si obrovu mohutnou postavu.

„Víš, na tobě se mi jedna věc opravdu líbí.“

„CO?!“

Trpaslík se usměje.

„Tvoje výška. Více žrádla pro červa.“

Pak se otočí a odchází soutěskou.

Za jeho zády se ještě dlouho ozývá poloobrův řev a odporné mlaskání.